### 💡 Предложения по улучшению бота:

1. Безопасность:

- 🔒 Хранение токена: Перенести токен в переменные окружения, чтобы он не был виден в коде.

- Пример:

TOKEN = os.getenv("TOKEN")

И в Railway добавить переменную TOKEN.

2. Интерфейс и UX:

- 📅 Добавить дедлайны и напоминания: Чтобы задачи были более структурированными.

- 📝 Редактирование задач: Возможность изменять описание или статус задачи.

3. Игровая механика:

- 🎁 Награды и ачивки: Давать дополнительные бонусы за серию выполненных задач или задание с высоким приоритетом.

- 🪙 Виртуальная валюта и магазин: За очки можно покупать аватары или другие элементы кастомизации.

4. Социальное взаимодействие:

- 👥 Групповые задачи: Возможность делиться задачами с друзьями и выполнять их совместно.

- 🏆 Таблица лидеров: Чтобы мотивировать пользователей соревновательным элементом.

5. Улучшение кода и архитектуры:

- 📂 Рефакторинг и разделение кода: Разделить логику бота по модулям (хендлеры, утилиты, работа с данными).

- 📊 База данных: Перейти на использование базы данных (например, SQLite или PostgreSQL) для более надёжного хранения данных.

---

### 📅 Следующие этапы:

1. Рефакторинг и улучшение безопасности:

- Перенести токен в переменные окружения.

- Структурировать код, выделив модули для хендлеров и работы с данными.

2. Добавление новых функций:

- Добавить дедлайны, напоминания и редактирование задач.

- Реализовать систему ачивок и виртуальной валюты.

3. Социальные и геймификационные элементы:

- Реализовать групповые задачи и таблицу лидеров.

4. Масштабирование и стабильность:

- Перейти на базу данных (например, PostgreSQL).

- Оптимизировать производительность и использование ресурсов на Railway.

5. Тестирование и сбор обратной связи:

- Провести тестирование новых функций среди пользователей.

- Собрать фидбек и на основе этого внести улучшения.

---

Если нужно подробнее описать какой-то из этапов или помощь с реализацией — дайте знать! 🚀